User Requirements Specification  
Bjork Verstraaten



|  |  |
| --- | --- |
| Project | Twitch.tv |
| Deelnemers | Bjork Verstraaten |
| Datum | 15-06-2014 |
| Versie | 0.9 |

# Versie beheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versie | Datum | Persoon | Aanpassing |
| 0.1 | 03-05-2014 | Bjork Verstraaten | Eerste opzet |
| 0.2 | 05-05-2014 | Bjork Verstraaten | Concept |
| 0.3 | 06-05-2014 | Bjork Verstraaten | Maken van de inleiding en een deel van de MOSCOW |
| 0.3.3 | 07-05-2014 | Bjork Verstraaten | Maken van use-casus |
| 0.4 | 08-05-2014 | Bjork Verstraaten | Verder afmaken van de use casus |
| 0.5 | 09-05-2014 | Bjork Verstraaten | Verder afmaken van de use casus |
| 0.9 | 15-06-2014 | Bjork Verstraaten | Verbeteren van het document |

Inleiding

Dit document vormt de User Requirements Specification voor de Twitch.tv web applicatie. Hierin wordt beschreven wat de eisen van de klant zijn, zodat er geen misverstanden ontstaan over de eisen.

Er word een web applicatie gemaakt.

Deze website zorg er voor dat bezoekers een account kunnen maken en hiermee verschillende kanalen te bekijken van andere gebruikers. Als een gebruiker een kanaal leuk vind kan hij het kanaal volgen zodat er later een melding word weergegeven als de gebruiker online is. Ook kunnen gebruikers het blog bekijken en commentaar geven op een artikel.

Inhoud

[Versie beheer 2](#_Toc390628233)

[Begrippen 5](#_Toc390628234)

[Functionele eisen 6](#_Toc390628235)

[Hoofdpagina 6](#_Toc390628236)

[Account & kanalen 6](#_Toc390628237)

[Blog 6](#_Toc390628238)

[Usecases 7](#_Toc390628239)

[Usecase hoofdpagina 7](#_Toc390628240)

[Usecase account en kanalen 8](#_Toc390628241)

[Usecase Blog 9](#_Toc390628242)

# Begrippen

IPv6 Een internetprotocol

Gateway Een router dat connectie maakt met het internet.

Router Het is apparaat dat interne maar ook externe connecties regelt.

User interface Hetgeen wat de gebruiker te zien krijgt.

Up of-downvoten Een reactie een goed of slecht geven.

# Functionele eisen

Hier onder kunt u zien wat we gaan maken bij dit project. Bekijk de legenda zodat u kunt zien wat de afkorting betekend.

|  |  |
| --- | --- |
| M | Must – Moet in het systeem voorkomen. |
| S | Should – Zou in het systeem voor moeten komen. |
| C | Could – Kan in het systeem voorkomen als er genoeg tijd is. |
| W | Would – Zou in een nieuwere versie in het systeem voor kunnen komen. |

## Hoofdpagina

De hoofdpagina is voor zowel gebruikers die ingelogd zijn als voor gebruikers die niet ingelogd zijn.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr 1 | Vereisten | Prioriteit |
| 1.1 | Zoeken op kanalen, games of gebruikers | M |
| 1.2 | Een account aanmaken | M |
| 1.3 | Kanalen die je volgt bekijken | M |

## Account & kanalen

Kanalen kunnen wel bekeken worden door de gebruiker maar er kunnen verder geen andere functionaliteiten mee gedaan.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr 2 | Vereisten | Prioriteit |
| 2.1 | Gebruiker gegevens aanpassen | M |
| 2.2 | Kanaal gegevens aanpassen | M |
| 2.3 | Volgen van kanalen | M |
| 2.4 | Bookmarken van een kanaal | S |
| 2.5 | Gebruikers afbeelding aanpassen | C |

## Blog

De blog is voor zowel gebruikers die ingelogd zijn als voor gebruikers die niet ingelogd zijn, alleen verschillende functionaliteiten.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr 3 | Vereisten | Prioriteit |
| 3.1 | Artikel liken | M |
| 3.2 | Reacties plaatsen | M |
| 3.3 | Reacties up of-down voten | S |
| 3.4 | Reageren op een reactie | C |

Wat hier boven aan gegeven is in de eisenlijst is wat we maken, overige functies of andere eisen/wensen zullen niet in het systeem verwerkt worden.

In dit stuk worden de usecases beschreven. Als u niet alles wilt zien kunt u op het > klikken naast usecases zodat het geminimaliseerd wordt. D.m.v. de usecases kunt u zien wat de applicaties gaan doen. Dit zijn alle usecases die wij hebben gemaakt voor de applicaties. Als u een extra, of andere functie verwacht wordt dit momenteel niet gemaakt.

# Usecases

## Usecase hoofdpagina

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Zoeken op kanaal, games en gebruiker [FE 1.1] |
| **Samenvatting** | Een actor voert een bepaalde waarde in en het systeem gaat zoeken op kanalen, games of gebruikers die dezelfde waarde bevatten |
| **Actoren** | Bezoeker |
| **Aannamen** | - |
| **Beschrijving** | 1. De actor geeft aan waar op gezocht moet worden. 2. Het systeem geeft feedback gevonden kanalen, games of gebruikers. |
| **Uitzonderingen** | [1] De gebruiker heeft geen zoekopdracht ingevuld.  [2] Het systeem heeft geen bestanden gevonden. |
| **Resultaat** | Gevonden kanalen, games of gebruikers worden weergegeven. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Een account aanmaken [FE 1.2] |
| **Samenvatting** | Een actor maakt een gebruiker door middel van het invullen van bepaalde waardes |
| **Actoren** | Bezoeker |
| **Aannamen** | - |
| **Beschrijving** | 1. De actor opent het scherm om een gebruiker aan te maken 2. De actor vult al zijn gegevens in en drukt op de knop om verder te gaan. 3. Er wordt een email gestuurd naar het ingevulde emailadres met daarin een de ingevulde gegevens. |
| **Uitzonderingen** | [2] De actor heeft geen waarde ingevuld |
| **Resultaat** | Een gebruiker is aangemaakt en kan worden gebruikt. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Kanalen die je volgt bekijken [FE 1.3] |
| **Samenvatting** | De gebruik krijgt een lijst te zien met alle kanalen die gevolgd worden door de gebruiker |
| **Actoren** | Bezoeker |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker klikt op de knop om alle kanalen te zien 2. Het systeem haalt de gevonden kanalen uit de database 3. Het systeem geeft de gevonden kanalen weer |
| **Uitzonderingen** | [2] Geen kanalen gevonden in de database |
| **Resultaat** | Een lijst met kanalen wordt weergegeven. |

## Usecase account en kanalen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Gebruiker gegevens aanpassen[FE 2.1] |
| **Samenvatting** | De gebruiker kan de gegevens van zijn account aanpassen |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd |
| **Beschrijving** | 1. Het systeem haalt de huidige gebruiker gegevens op en geeft ze weer. 2. De gebruiker past zijn gegevens aan 3. De gebruiker slaat zijn gegevens op |
| **Uitzonderingen** | [3] De velden die verplicht zijn, zijn niet ingevuld. |
| **Resultaat** | De account gegevens zijn aangepast. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Kanaal gegevens aanpassen[FE 2.2] |
| **Samenvatting** | De gebruiker kan de gegevens van zijn kanaal aanpassen |
| **Actoren** | Bezoeker |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd |
| **Beschrijving** | 1. Het systeem haalt de huidige kanaal gegevens op en geeft ze weer. 2. De gebruiker past zijn gegevens aan 3. De gebruiker slaat zijn gegevens op |
| **Uitzonderingen** | [3] De velden die verplicht zijn, zijn niet ingevuld. |
| **Resultaat** | De kanaal gegevens zijn aangepast. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Een kanaal bookmarken [FE 2.3] |
| **Samenvatting** | De gebruiker bookmarkt een bepaald moment in de stream |
| **Actoren** | Bezoeker |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker gaat naar een kanaal dat gebookmarkt moet worden 2. De gebruiker klikt op de bookmark knop 3. De gebruik vult de naam van de bookmark in 4. Het systeem voegt de bookmark toe aan de lijst. |
| **Uitzonderingen** | [3] De gebruiker heeft niets ingevuld. |
| **Resultaat** | De kanaal |